|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **مؤلفه‌ها** | **ردیف** | **معیارهای ارزیابی** رشته بازی‌های رایانه‌ای | **حداکثر نمره** | **نمره داور** |
| **طراحی بازی** | **1** | **خلاقیت و نوآوری‌های بکر در بازی** | **10** |  |
| **2** | **روند کلی بازی** | **10** |  |
| **3** | **داستان و پردازش کاراکترهای اصلی بازی** | **10** |  |
| **4** | **تنوع و سرگرم‌کننده بودن بازی** | **10** |  |
| **5** | **جذابیت مکانیک‌های طراحی‌شده** | **10** |  |
| **کیفیت فنی (ضریب 2)** | **6** | **پیچیدگی بازی بر مبنای زیرساخت‌های استفاده‌شده** | **20** |  |
| **7** | **کارایی موتورهای پایه بازی** | **20** |  |
| **8** | **پیاده‌سازی درست فنی مکانیک‌های بازی** | **20** |  |
| **9** | **پیاده‌سازی مطلوب و صحیح فنی بازی** | **20** |  |
| **محتوای فرهنگی** | **10** | **پرهیز از به‌کارگیری نمادها و شخصیت‌های مغایر بافرهنگ اسلامی-ایرانی** | **10** |  |
| **11** | **خلاقیت در ارائه و شخصیت‌پردازی الگوهای مطلوب و جذاب فرهنگی (ترویج فرهنگ جوانمردی و پهلوانی)** | **10** |  |
| **12** | **ترویج فرهنگ نوشتاری و گفتاری مطلوب فارسی** | **10** |  |
| **13** | **ترویج غیرمستقیم نمادهای فرهنگ دینی و ملی** | **10** |  |
| **کیفیت هنری** | **14** | **جلوه‌های ظاهری و پس‌زمینه‌ها گرافیک و زیبایی‌های هنری بازی** | **10** |  |
| **15** | **صداگذاری وقایع و شخصیت‌های بازی** | **10** |  |
| **16** | **موسیقی متن بازی** | **10** |  |
| **17** | **دارائی‌های (assets) هنری تولیدشده** | **10** |  |
| **جمع امتیازات** | | | **210** |  |